Игры
Рекомендуемый возраст: 6-8 лет
Элайн Бекер «Фиш энд чипс»

Автор занятия: Настя Альхимович

Настольная игра «Фиш, чипс и ботинки мечты»

Казалось бы, простая бизнес-история про «Фиш энд Чипс», а сколько глубоких вопросов она поднимает: как рождаются идеи? Как находятся партнёры? Чего стоит успех?

Наша настольная игра погрузит вас в атмосферу книги, где вы сами окажетесь торговцем. Вам будет нужно продавать, мечтать, договариваться и в конце концов насладиться игрой.

Правила очень просты.

• Выбери, какой фишкой играешь.
• Бросай кубик.
• Делай соответствующее количество шагов по точкам (кружкам с числами).
• Выполняй задания на точках.
• Веселись!

Дополнительный реквизит.

• Коробка с мелкими игрушками/побрякушками (например, игрушки из киндер-сюрпризов, ключи, зеркальце, кошелёк, платок, серёжки, бусы и тому подобное).
• Кошелёк с деньгами (сумма на усмотрение взрослого).
• Бумага и фломастеры.

Задания на точках:

• Расскажи, что ты любишь больше всего и почему? Есть ли у тебя любимое блюдо?

• Закрой глаза, возьми из коробки любой предмет и попробуй его разрекламировать: расскажи о нём красочно и с выражением, будто ты снимаешься в посвящённом ему фильме.

• Вспомни, есть ли у вас с родителями семейный рецепт? Поделись им с участниками. Если такого рецепта нет, то расскажи рецепт блюда, которое ты умеешь готовить самостоятельно.

• Представь, что у тебя есть возможность создать мегарецепт, который покорит всех благодаря секретному ингредиенту. Что это был бы за ингредиент?

• Как бы ты назвал блюдо из рыбы и картошки, если бы был составителем книги рецептов?

• Изобрази при помощи звуков и движений процесс «жарки» рыбы на сковороде.

• Дай любой полезный совет соседу справа, а соседу слева раскрой добрый секрет про него самого, о котором он, может быть, не догадывался.

• Возьми в коробке кошелёк, посчитай, сколько в нём денег. Что бы ты купил на эти деньги? А сколько тебе не хватает на то, что ты хочешь? Где бы ты мог заработать недостающую сумму в короткие сроки?

• Пусть сосед справа скажет тебе любое прилагательное, а сосед слева – любое существительное. Используя эти слова, придумай слоган для рыбной лавки.

• Сделай комплимент трём любым игрокам.

• Если бы ты мог не просто купить, а создать ботинки мечты, какими бы они были? Нарисуй их.

• Попроси следующего участника помочь тебе сделать два шага по комнате.

• Сыграем в пантомиму. Ты показываешь, а участники угадывают слова:

- тележка
- грусть
- картошка (картошка-фри)

• Подумай и расскажи, чем бы выделялся твой товар среди других? Кстати, что это за товар?

• Представь, что ты сделал больно или неприятно соседу справа. Какими бы были твои действия?

• Договорись с игроком, чьё положение на игровом поле тебе нравится больше всего, чтобы он пустил тебя к себе. Если получилось, выполни задание, которое он тебе придумает.

• Вспомни историю из жизни, как ты подружился с кем-то знакомым до того. Когда

это произошло? Как вы поняли, что стали друзьями?

• Порассуждай, кто такие друзья? А кто такие партнёры или компаньоны?

• Какими качествами должны обладать люди в команде, чтобы дело задалось?

• Поблагодари участников за игру, расскажи им, что нового ты о них узнал.

• Отправляйся на кухню готовить жареную рыбку и картошечку по рецепту из книги. Остальные могут доигрывать, но после финиша пусть идут помогать!


5
4
7
3
2
9
10
13
14
16
17
19
20
21
12
СТАРТ
ФИНИШ