

Идеи и игры

1. Карта мира.

Джина и её семья проделали огромный путь из глубины Сибири до Нью-Йорка. Попробуем нарисовать карту путешествия наших героев.

Возьмите большой лист бумаги, например, формата А3, или склейте несколько листов А4 бумажным скотчем. Здорово, если у вас есть проектор: тогда можно направить изображение карты мира на получившийся экран и обвести контуры континентов. Если проектора нет, просто срисуйте их.

Прочитав книгу, постарайтесь найти точки на карте, через которые могла путешествовать Джина. Старт в Новосибирске, финал маршрута в Нью-Йорке. В послесловии книги упоминаются Австрия и Рим. Соедините точки. Обязательно украсьте карту отпечатками лап Джины.

Посмотрите, какие ещё страны и города могла проезжать семья.

Нанесите все названия на бумажную карту.

2. Что я видел?

Джина видела в пути очень много: и блошек, и музыканта с серьгой в носу, и мороженое, но наверняка всё в книгу не уместилось. Попробуйте придумать, что ещё могла видеть Джина. Можно выбирать отдельные страны и вспоминать, что особенного и уникального можно было увидеть именно там. Можно вооружиться страноведческими энциклопедиями или сделать маленькое исследование с помощью интернета. Зарисуйте все придуманные идеи на карте. Как выглядит Нью-Йорк, а как Новосибирск? Вы, кстати, заметили, что общего у этих названий?

3. Контролёры идут!

Мне очень понравилась сцена, в которой Джину запеленали как младенца, когда её нужно было пронести в поезд. Попробуем и мы спрятать своих зверей от контролёров. Ребёнок выбирает себе мягкую игрушку. По команде ведущего «Контролёры идут!» он с завязанными глазами пробует запеленать игрушку как новорождённого малыша. Веселее всего играть наперегонки в парах.

4. Дневник Джины.

Книжка описывает жизнь собачки, но всё-таки историю рассказывает человек. Попробуем пересказать истории Джины её же словами. Быть может, у кого-то получится новый «Дневник фокса Микки».

Вот несколько сюжетов:

- Джина увидела первый снег;
- Джина прячет косточку во дворе;
- Джина гуляет со своим другом Гайдаром;
- Джина узнаёт, что семья собирается уезжать;
- Джина едет на поезде;
- Джина летит на самолёте;
- Джина боится грохочущего чудовища под улицей;
- Джина подружилась с Виктором.

5. Игры с картинками.

Невозможно обойти вниманием иллюстрации из книги. Аня Десницкая талантливая художница и как никто умеет передавать атмосферу времени в своих рисунках.

- Можно разглядывать картинки и загадывать загадки на внимание. Водящий называет какой-то предмет на картинке, желательно маленький и незаметный, а остальные как можно быстрее ищут его. Побеждает самый быстрый.
- Водящий загадывает предмет, но не называет его напрямую, а описывает с частицей «не» его свойства. Например, на странице 8 можно загадывать людей. Угадайте моего: не в меховой шапке, не в шубе, не смотрит на нас, но мы видим часть лица, недалеко от двух банок, не самого высокого роста.
- Можно загадывать предметы, описывая их иносказательно. Например: маленький, зелёный, спрятан в банке на странице 6.
- Фотография на память. Водящий просматривает книгу, выбирает какую-нибудь иллюстрацию, не показывая остальным, после чего копирует позу и выражение лица какого-то персонажа рисунка. Можно использовать подручный реквизит. Задача остальных игроков угадать картинку и персонажа.
- Моё самое любимое: озвучивать разговоры персонажей картинок. Особенно здорово это получается, если в тексте этих разговоров нет. Попробуйте завести беседу между персонажами иллюстраций на страницах 4, 6, 8,10, 11, 12... да почти на любой каждому герою есть, что сказать!