

# Помощники Ицыка

Небольшая история про работающего Ицыка наглядно объясняет, что всему своё время – и работе, и отдыху. Очень важно отдыхать и набираться сил на предстоящую рабочую неделю. В нашей простой игре, для которой и нужны-то всего листок в клеточку и ручка, мы попробуем сделать всю работу до наступления вечера пятницы!

После чтения обсудим с ребёнком, для чего вообще нужны трактора. В книжке Ицык, например, иногда возил овощи на рынок. Но основная его работа – на поле, помогать Саре и Рути выращивать те самые овощи. В нашей игре мы как раз будем «обрабатывать» поле, правда, оно поместится на листочке в клетку.

Играть могут двое (один на один) или ведущий против нескольких детей.

Нам понадобятся листы в клеточку по количеству игроков и ручки, фломастеры или карандаши. На одном листе нарисуем «поле» любой формы. На другом – проставим числа от 1 до 100 в произвольном порядке. Напишем числа крупно, чтобы каждое занимало пространство примерно 2x2 клеточки. Пора играть!

Один игрок – это время, неумолимо стремящееся к субботе. Этот игрок берёт лист с числами. Второй играет за трудолюбивый трактор, которому нужно доделать всю работу за шесть дней. Он получает лист с полем. Если есть и другие игроки, они тоже получают «поля» – у нас будет целое соревнование тракторов!

Игрок-«трактор» называет число от 1 до 100, и пока другой участник ищет это число на своем листе, как можно быстрее «обрабатывает» свою территорию. Здесь может быть два варианта:

— закрашивать клеточки внутри поля карандашом. Этот вариант более быстрый, но надо обязательно обговорить, что закрашивать надо тщательно, чтобы не было пустых «проплешин».

— заполнять поле крестиками. Этот вариант технически посложнее и медленнее, и крестики должны быть ровными и похожими друг на друга.

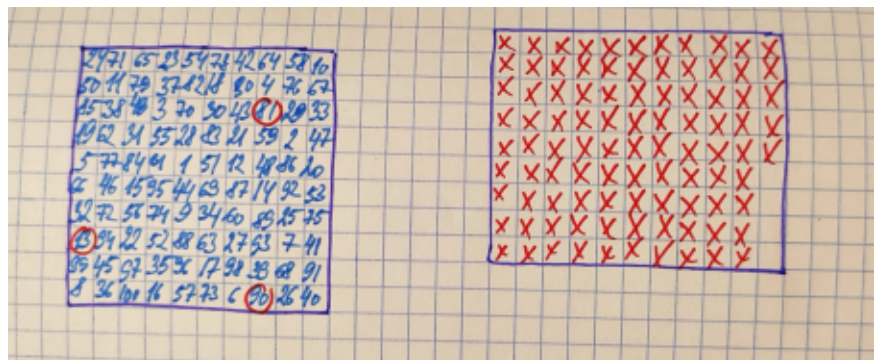
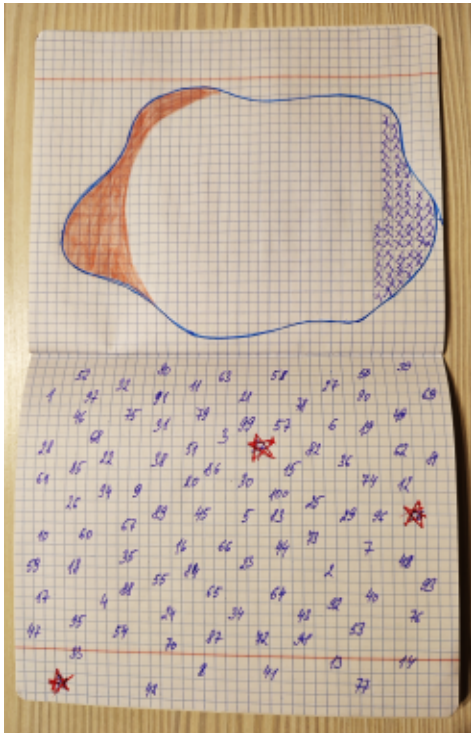
Для наглядности оба варианта показаны на фотографиях.

## Игры

Рекомендуемый возраст: 6-8 лет

Наоми Шулман «Трудолюбивый трактор Ицык»

Автор занятия: Анастасия Дановская



Как только игрок-«время» нашёл нужное число, он громко говорит «стоп» и закрашивает его. Это значит, что день прошёл. Всего рабочая неделя Ицыка насчитывает шесть дней, а значит, поле необходимо закрасить за шесть игровых ходов. Если игроку-«трактору» это удалось, значит, он на славу потрудился и всё успел. Если же шестое число второй игрок нашёл раньше, чем всё поле было закрасено, что ж, значит, трудовая неделя прошла быстрее, чем мы ожидали. Но суббота есть суббота, будем отдыхать!

Если кому-то из игроков будет слишком легко, мы его поле увеличим (если он «трактор») или, наоборот, уменьшим до квадрата 10x10 клеток (если он «время»).

Хорошей всем рабочей недели, и, главное, не забывайте отдыхать!