

Активная игра на свежем воздухе

Лето – это время, которое лучше провести на свежем воздухе, нежели в замкнутом пространстве квартиры, и на что только не идут родители, чтобы разнообразить детские прогулки. В этот раз мы постараемся немного облегчить задачу мамам и папам. Активная игра «Бывает и хуже» представляет собой увлекательное развлечение из трёх частей: чтение книги, подготовительный творческий этап и сама игра.

Вам потребуются:

- резиночка для прыжков (например, такая: <https://www.wildberries.ru/catalog/13688197/detail.aspx>)
- маски героев
- атрибуты для героев: борода (раввин), кипа (бедняк), платок (жена), шаль (мать), соска (дети)
- шляпа

Для создания масок:

- картон
- маркеры, фломастеры
- степлер

Для создания бороды на выбор:

- шерстяные нитки
- атласные ленты
- фетр

Сначала нужно сделать костюмы всех действующих лиц.

Предложите каждому ребёнку выбрать героя сказки, которого он будет изображать. Его костюм он и будет делать. Напомним список героев: бедняк, мать, жена, дети, куры, цыплята, петух, козёл, корова (при желании можно придумать и других персонажей сказки). Герои-люди получают реквизит, а для животных сделаем маски. После того как дети распределили героев, начинаем творческий процесс:

1. На белом картоне рисуем мордочку выбранного животного так, чтобы она занимала практически всё пространство листа.

2. Вырезаем по контуру и степлером крепим к ободку.

3. Бороду для раввина можно сделать, например, из лент. На одну из лент внахлест привяжите ленты разных цветов (см. изображение). Из ниток алгоритм создания идентичный. Если хотите использовать фетр, просто вырежьте бороду нужного цвета и степлером прикрепите ленты или резинки для фиксации.

Борода готова!

Когда весь реквизит готов, а маленькие актёры надели маски и костюмы, приходит время для игры.

Водящий – раввин. У него есть борода и шляпа, а в шляпе лежат карточки с названиями всех героев-животных. Перед каждым раундом (раунды по количеству животных) он произносит слова:

Я раввин, вот моя борода.

Как живётся вам, господа?

1. Герои-люди встают в резиночку, поднимая её на уровень пояса. Пока играет музыка, нужно хаотично двигаться внутри резиночки так, чтобы она всё время была натянута и не опускалась ниже. Чтобы избежать пассивного участия, водящий объявляет правило: в первом раунде каждый игрок должен не меньше трёх раз прикоснуться к любым другим игрокам, во втором – не меньше четырёх раз и так далее.



2. Когда музыка останавливается, все замирают. Водящий говорит свои слова: «Я раввин, вот моя борода. Как живётся вам, господа?» Дети отвечают: «Плохо!» Раввин протягивает шляпу. В порядке старшинства (или любом другом) игроки по очереди достают карточку с названием героя-животного, который к ним присоединяется. Снова играет музыка, начинается следующий раунд. Дети должны контролировать свои движения, чтобы никто не упал, не ударился, но при этом двигаться нужно всё быстрее и быстрее.

3. Не забывайте, что появление каждого животного в резинке должно сопровождаться соответствующими звуками (мычания, рычания и т. д.).

4. В финале, когда все участники игры оказываются в резинке, музыка замолкает и раввин говорит:

Я раввин, вот моя борода.

Знаю, что плохо вам, господа.

Раз, два, три –

Коза (*петух, корова, другое животное*), беги!

Коза убегает. Раввин должен догнать её и усадить рядом на лавочку, а затем вернуться к резиночке за следующим животным. После того, как в резинке остаются только герои-люди, уставший и набегавшийся раввин говорит:

Я раввин, вот моя борода.

Хорошо ли вам, господа?

Если дети отвечают «хорошо», игра заканчивается. Если «плохо», то раввин и любой другой участник, желающий водить, меняются ролями и игра продолжается.